



Çizgili defterde 10'a 10 arena FPS'i

Geliştirme aşamasında

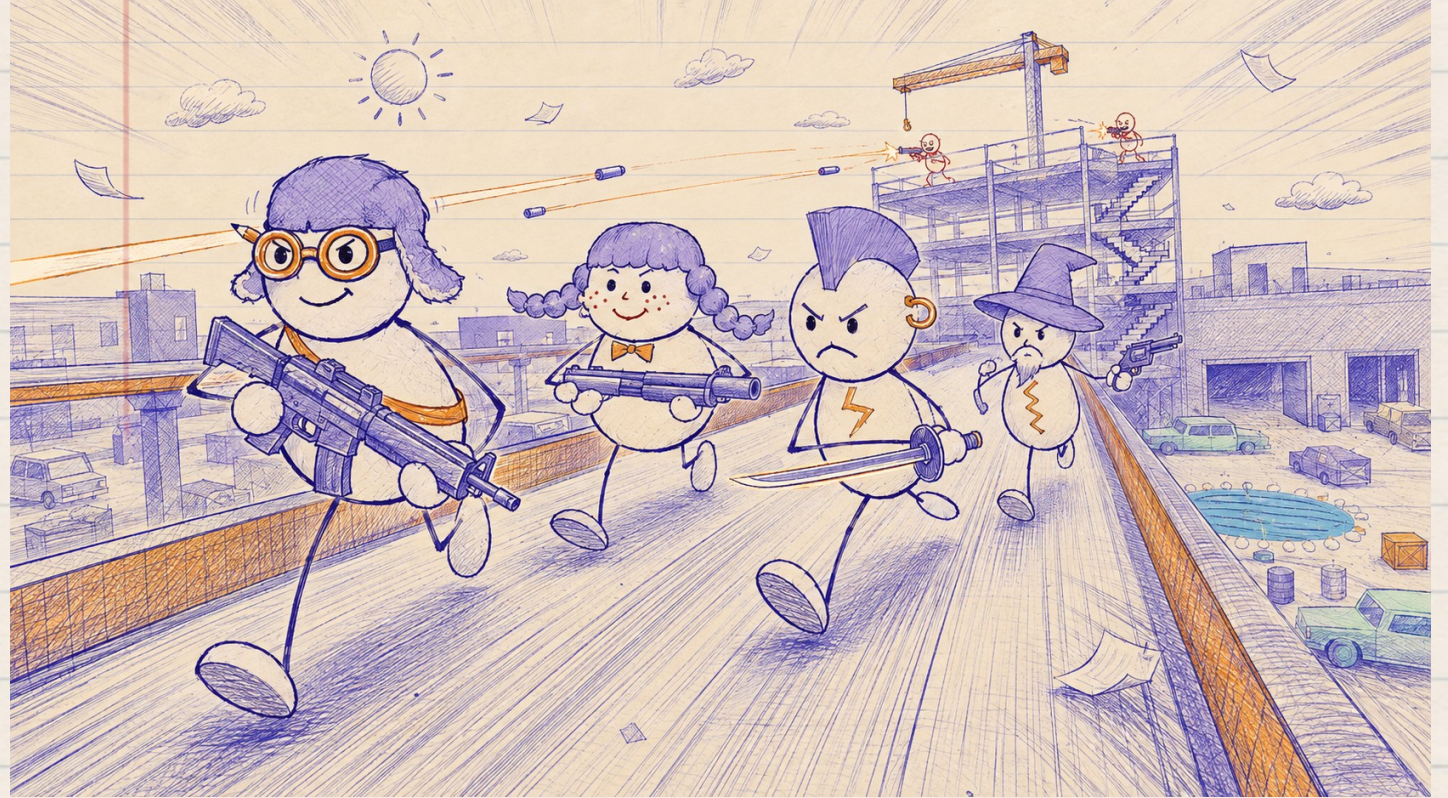
Şampiyonluk için 10'a 10

10'a 10

Bir takım şampiyonluğu korur.
Diğeri onu ele geçirmeye çalışır.

**Her başarılı savunma,
şampiyonluk serini uzatır.**

**Tekli giriş veya
1-10 kişilik parti**



Aktif takım her zaman 10 oyuncudur.

3:00

Süre biterse

Tüm şampiyonlar elenirse

This vibrant, hand-drawn illustration depicts a frenzied battle scene in a city street. In the center, a character with a purple mohawk and a lightning bolt on their chest swings a large sword. To their left, a chef in a white hat and apron aims a handgun from behind sandbags. Next to him, a young girl with pigtails also fires a machine gun from the same position. A green sedan is parked on the left side of the frame. Several enemy figures are scattered throughout: one with a mustache and fedora runs towards the top left; another with goggles and a backpack moves towards the top center; a third with a tall wizard's hat and a star on his banner is positioned on the right; and a fourth with a red bandana and eyepatch advances from the bottom left. A fifth enemy, wearing a hard hat and safety glasses, is running away from the group on the right. The ground is littered with spent bullet casings, some of which are shown in mid-air with motion lines. In the background, there are blue crates, a wooden barrel, and a circular area containing various objects like cans and boxes. The entire scene is rendered in a sketchy, expressive style with a rich color palette dominated by purples, blues, greens, and oranges.

03

Canlar raundlarla taşınır

Şampiyon: 3 toplam can

Her ölüm seni o raunddan eler.
Kalan canların sonraki raunda geçer.

Meydan okuyan: 1 can

Ölünce raund sonuna kadar
yaşayan oyuncuları izlersin.



Raund içinde yeniden doğma yok.

Son canını kaybeden şampiyonun yerini raund sonunda sıradaki oyuncu alır.

Silah, katana ve kanca

1 ana silah + katana

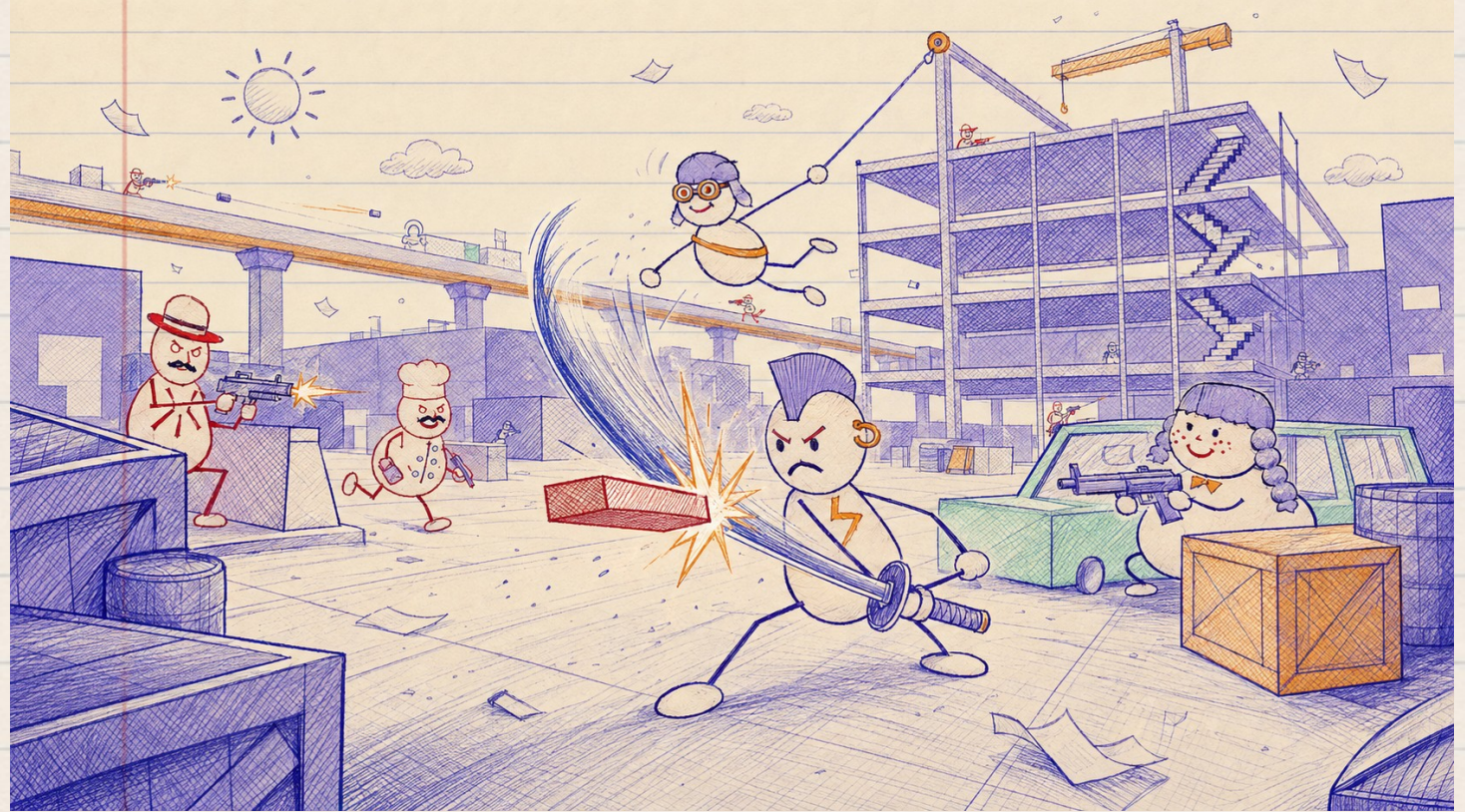
Altıpatlar, pompalı, tüfek veya keskin nişancı tüfeği.

Katana

Yakında saldırır, mermileri geri sektirsin.

Kanca

Üst katlara savrulur, rakibi kendine çekersin.



Seviye ve oyun tarzı

Katana her seviyede yanında.

Raundları tamamlayıp takımına katkı sağladıkça XP kazanırsın.

- 1. seviye: Altıpatlar
- 5. seviye: Pompalı
- 10. seviye: Tüfek
- 15. seviye: Keskin nişancı

**Şampiyonluk serin
kaç raund sürecektir?**

